|  |  |
| --- | --- |
| TRƯỜNG ĐẠI HỌC QUẢNG BÌNH | CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM |
| **KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN** | **Độc Lập - Tự Do - Hạnh Phúc** |
|  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **CHƯƠNG TRÌNH ĐÀO TẠO** | | |
| **Trình độ đào tạo: Đại học** | **Ngành: Công nghệ thông tin** | **Mã số: 7480201** |

|  |  |
| --- | --- |
| **ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT HỌC PHẦN**   1. **Thông tin chung** | |
| **1.1. Tên học phần: Đồ họa ứng dụng** | **1.2. Tên tiếng Anh: Graphic Design Application** |
| **1.3. Mã học phần:** TIDHUD.099 | **1.4. Số tín chỉ: 02** |
| **1.5. Phân bố thời gian:** |  |
| **-** Lý thuyết: | 15 tiết |
| - Thực hành: | 15 x 2 tiết |
| - Bài tập: | 0 tiết |
| - Tự học: | 0 tiết |
| **1.6. Các giảng viên phụ trách học phần:** |  |
| - Giảng viên phụ trách chính: | TS. Trần Quốc Phong |
| - Danh sách giảng viên cùng giảng dạy: | TS. Nguyễn Duy Linh |
| **1.7. Điều kiện tham gia học phần:** |  |
| **-** Học phần tiên quyết: | Không |
| - Học phần học trước: | Không |
| - Học phần song hành: | Không |

**2. Mục tiêu**

**2.1. Mục tiêu chung**

Cung cấp cho sinh viên những vấn đề cơ bản về lý thuyết và các bài tập cơ bản của hai phần mềm đồ họa ứng dụng phổ biến hiện nay là Corel Draw và Photoshop. Giúp sinh viên thực hiện được các nhiệm vụ học tập và ứng dụng cơ bản vào thiết kế đồ họa.

**2.2. Mục tiêu cụ thể**

**2.2.1. Về kiến thức**

Trang bị cho sinh viên các kiến thức cơ bản về lý thuyết và thực hành thiết kế đồ họa qua một số bài tập từ việc ứng dụng 2 phần mềm Corel Draw và Photoshop

**2.2.2. Về kỹ năng**

Sử dụng thành thạo các công cụ và hiệu ứng của 2 phần mềm trên đây để hoàn thành một số bài tập thiết kế ấn phẩm đồ họa cơ bản

**2.2.3. Về thái độ**

Sinh viên có thái độ nghiêm túc trong học tập, có ý thức chủ động, sáng tạo, nâng cao kiến thức và kỹ năng thực hành.

**3. Chuẩn đầu ra (CLO)**

**Bảng 1. Chuẩn đầu ra của HP**

Sau khi học xong học phần, SV có khả năng:

|  |  |
| --- | --- |
| **Ký hiệu CLO** | **Nội dung CLO** |
| CLO1 | Hiểu các khái niệm cơ bản về Đồ họa ứng dụng, các vấn đề cơ bản trong thiết kế bằng phần mềm đồ họa |
| CLO2 | Biết cách sử dụng phần mềm đồ họa CorelDraw và Photoshop |
| CLO3 | Thiết kế các loại hình cơ bản |
| CLO4 | Có phương pháp tự học, tự nhiên cứu ứng dụng trong thực hành và cuộc sống |
| CLO5 | Có ý thức tự học, tự nghiên cứu và thái độ học tập nghiêm túc |

**4. Mối liên hệ giữa chuẩn đầu ra học phần (CLO) và chuẩn đầu ra chương trình đào tạo (PLO)**

Mức độ đóng góp, hỗ trợ của CLO để đạt được PLO được xác định cụ thể qua bảng sau:

**Bảng 2. Mối liên hệ giữa CLO và PLO**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **PLO** | (1) | (2) | (3) | (4) | (5) | (6) | (7) | (8) | (9) | (10) |
| CLO 1 | R | R | I | I | I | I | I | I | I | I |
| CLO 2 | R | R | I | I | I | I | I | I | I | I |
| CLO 3 | R | R | I | I | I | I | I | I | I | I |
| CLO 4 | R | R | I | I | I | I | I | I | I | I |
| CLO5 | I | I | I | I | I | I | I | I | R | R |
| Tổng hợp học phần | R | R | I | I | I | I | I | I | R | R |

*Ghi chú: I: mức giới thiệu/bắt đầu; R: mức nâng cao hơn mức bắt đầu, có nhiều cơ hội được thực hành, thí nghiệm, thực tế,…; M: mức thuần thục/thông hiểu; A: hỗ trợ tối đa việc đạt được PLO, cần được thu thập minh chứng để đánh giá CĐR CTĐT.*

**5. Đánh giá**

*a. Phương pháp, hình thức kiểm tra - đánh giá*

**Bảng 3. Phương pháp, hình thức kiểm tra - đánh giá kết quả học tập của SV**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Thành phần**  **đánh giá** | **Trọng số** | **Bài đánh giá** | **Trọng số con** | **Rubric**  **(đánh dấu X nếu có)** | **Lquan đến CĐR nào ở bảng 1** | ***Hướng dẫn phương pháp đánh giá*** |
| (1) | (2) | (3) | (4) | (5) | (6) | *(7)* |
| A1. Chuyên cần, thái độ (CCTĐ) | 5% |  |  |  | CLO5 |  |
| A2. Kiểm tra thường xuyên (KTTX) | 35% | A2.1: Thiết kế sản phẩm bằng Corel draw | 50% |  | CLO1  CLO2  CLO3  CLO4 | Chấm theo đáp án/hướng dẫn chấm |
| A2.2: Thiết kế sản phẩm bằng Photoshop | 50% |  | CLO1  CLO2  CLO3  CLO4 |
| A3. Đánh giá cuối kỳ | 60% | Bài Thi cuối kỳ: Bài tập |  |  | CLO1  CLO2  CLO3  CLO4 | Chấm theo đáp án/hướng dẫn chấm |

*Ghi chú: Tùy theo yêu cầu, đặc điểm của từng học phần, bộ môn có thể điều chỉnh thành phần và trọng số, trọng số con của các thành phần đánh giá. Tuy nhiên, phải đảm bảo đánh giá cuối kỳ không dưới 50%.*

***b. Yêu cầu đối với học phần***

*Sinh viên phải tham dự >=75% số buổi của HP. Nếu nghỉ >25% số buổi sẽ không được dự thi kết thúc HP.*

**6. Kế hoạch và nội dung giảng dạy**

**Bảng 4. Kế hoạch và nội dung giảng dạy theo tuần**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tuần/**  **Buổi**  (4 tiết/b) | **Các nội dung cơ bản của bài học (chương)** | **Số tiết (LT/TH/BT/TL)** | **CĐR của bài học (chương)/chủ đề** | **Lquan đến CĐR nào ở bảng 1** | **PP giảng dạy , tài liệu và cơ sở vật chất, thiết bị cần thiết để đạt CĐR** | **Hoạt động học của SV(\*)** | **Tên bài**  **đánh giá** |
| (1) | (2) | (3) | (4) | (5) | (6) | (7) | (8) |
|  | **Chương 1. Corel Draw (15 tiết)**   1. Giao diện, môi trường làm việc 2. Các công cụ đồ họa 3. Tạo hình các đối tượng 4. Màu nền và màu đường kẻ | **5**  3/2/0/0 | Nhận biết và thực hành với các công cụ, đối tượng, màu sắc trong môi trường Corel Draw | CLO1 | - Thuyết trình, đàm thoại gợi mở, hướng dẫn thực hành  - Bài giảng của giảng viên  - Sử dụng máy tính và projector | - Hoạt động tại lớp: học tập, thực hành bài tập | A2.1 |
|  | 1. Tạo nền hoa văn và các hiệu ứng 2. Các công cụ vẽ hình đặc biệt 3. Chữ và ứng dụng chữ trong Corel 4. Các công cụ tạo hiệu ứng cho đối tượng vẽ | **5**  2/3/0/0 | Hiểu biết, thực hành thành thạo hình hoa văn và các hiệu ứng | CLO1  CLO2  CLO3  CLO4  CLO5 | - Thuyết trình, đàm thoại gợi mở, phỏng vấn, hướng dẫn thực hành  - Bài giảng của giảng viên  - Sử dụng máy tính và projector | - Hoạt động tại lớp: học tập, thực hành bài tập | A2.1 |
|  | 1. Vẽ màu, hình, màu khối nâng cao 2. Các hiệu ứng nâng cao | **5**  2/3/0/0 | Thiết kế các loại hình ấn phẩm cơ bản | CLO1  CLO2  CLO3  CLO4  CLO5 | - Thuyết trình, đàm thoại gợi mở, phỏng vấn, hướng dẫn thực hành  - Bài giảng của giảng viên  - Sử dụng máy tính và projector | - Hoạt động tại lớp: học tập, thực hành bài tập | A2.1. |
|  | 1. **Chương 2. Photoshop (15 tiết)** 2. Giới thiệu giao diện, môi trường làm việc trong Photoshop 3. Các công cụ và palette màu 4. Làm việc với vùng chọn | **5**  3/2/0/0 | Nhận biết và thực hành với các công cụ, đối tượng, màu sắc trong môi trường Photoshop | CLO1  CLO2  CLO3  CLO4  CLO5 | - Thuyết trình, đàm thoại gợi mở, phỏng vấn, hướng dẫn thực hành  - Bài giảng của giảng viên  - Sử dụng máy tính và projector | - Hoạt động tại lớp: học tập, thực hành bài tập | A2.2. |
|  | 1. Chỉnh sửa ảnh 2. Layer, mark và channels 3. Filter | **5**  2/3/0/0 | Hiểu biết, thực hành thành thạo hình ảnh và các hiệu ứng | CLO1  CLO2  CLO3  CLO4  CLO5 | - Thuyết trình, đàm thoại gợi mở, phỏng vấn, hướng dẫn thực hành  - Bài giảng của giảng viên  - Sử dụng máy tính và projector | - Hoạt động tại lớp: học tập, thực hành bài tập | A2.2 |
|  | 1. Chữ trong Photoshop 2. Thiết kế sản phẩm ứng dụng 3. Các hiệu ứng filter, action, preset hỗ trợ Photoshop | **5**  3/2/0/0 | Hiểu biết, thực hành thành thạo trang trí chữ trong sản phẩm ứng dụng và các hiệu ứng hỗ trợ | CLO1  CLO2  CLO3  CLO4  CLO5 | - Thuyết trình, đàm thoại gợi mở, phỏng vấn, hướng dẫn thực hành  - Bài giảng của giảng viên  - Sử dụng máy tính và projector | - Hoạt động tại lớp: học tập, thực hành bài tập | A2.2 |
| Theo lịch thi | Kiểm tra cuối kì |  | Có phương pháp tự học, tự nhiên cứu ứng dụng trong thực hành và cuộc sống. Có ý thức tự học, tự nghiên cứu và thái độ học tập nghiêm túc, hoàn thành bài tập |  | Sử dụng máy tính  Máy in màu, giấy in màu A4 | thực hành bài tập | A3 |

**(\*) Ghi chú:**

*- (3) Số tiết (LT/TH/BT/TL): Xác định số tiết lý thuyết, thực hành, thực tập của từng chương*

*- (6) PP giảng dạy đạt CĐR: Nêu tên các PP giảng dạy sử dụng trong từng chương để đạt CĐR*

*- (7) Hoạt động học của SV: Xác định các nội dung SV cần chuẩn bị tại nhà (đọc tài liệu nào, từ trang thứ mấy, làm việc nhóm để giải quyết bài tập, làm dự án ……..); Hoạt động tại lớp (thảo luận nhóm, làm bài tập,…).*

**7. Học liệu**

**Bảng 5. Sách, giáo trình, tài liệu tham khảo**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Tên tác giả** | **Năm XB** | **Tên sách, giáo trình,**  **tên bài báo, văn bản** | **NXB, tên tạp chí/**  **nơi ban hành VB** |
| 1 | Phạm Quang Huy, Phạm Quang Hiển | 2021 | Giáo trình Corel 7x, 8x &9x | NXB Thanh Niên |
| 2 | Giáo trình Coreldraw 16 | 2016 | Th.s Nguyễn Tiến Cương | Trung tâm tin học và ngoại ngữ Thành Công |
| 3 | Giáo trình Adobe Photoshop CC | 2016 | Phạm Minh Giang | Tài liệu nội bộ Focus Academy |

**8. Cơ sở vật chất phục vụ giảng dạy**

**Bảng 6. Cơ sở vật chất phục vụ giảng dạy**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Tên giảng đường, PTN, xưởng, cơ sở TH** | **Danh mục trang thiết bị, phần mềm chính phục vụ TN,TH** | | **Phục vụ cho nội dung Bài học/Chương** |
| **Tên thiết bị, dụng cụ, phần mềm,…** | **Số lượng** |
|  | Giảng đường A, Phòng thực hành | Projector, máy tính |  | Chương 1 đến chương 2 |

**9. Rubric (phiếu đánh giá)**

Theo Phụ lục 1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *Quảng Trị, ngày 08 tháng 7 năm 2025*   |  |  |  | | --- | --- | --- | | **Trưởng khoa**  **TS. Đậu Mạnh Hoàn** | **Trưởng bộ môn**  **TS. Hoàng Văn Thành** | **Người biên soạn**  C:\Users\Admin\Downloads\e492cbd497414e1f1750.jpg  **TS. Trần Quốc Phong** | |